

## Zapraszamy nauczycieli informatyki i zajęć komputerowych ze szkół podstawowych, gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych

na konferencję połączoną z warsztatami

### **Programowanie – od pierwszoklasisty do maturzysty**

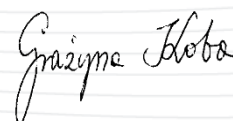
Spotkanie poprowadzi autorka podręczników do zajęć komputerowych i informatyki  
– Grażyna Koba.

Zgodnie ze zmianami zapowiadanymi przez Ministerstwo Edukacji Narodowej, umiejętność programowania już niedługo stanie się elementem powszechnego kształcenia informatycznego. Serdecznie Państwa zapraszamy, aby już teraz zapoznać się szczegółowo z tą tematyką.

Konferencja odbędzie się  
7 kwietnia 2016 r., o godz. 14:00  
w Warmińsko-Mazurskim Ośrodku Doskonalenia Nauczycieli  
w Olsztynie, ul. Głowackiego 17.

*Leszek Kalinowski*

nauczyciel konsultant  
w WMODN w Olsztynie



### **Program**

#### **Wykład – g. 14:00 do 15:30**

- Na przykładzie płynnego przejścia od sterowania duszkiem (Scratch) i czarodziejem (Baltie) poprzez tworzenie gier do realizacji algorytmu zachłannego w języku programowania C++ odpowiemy m.in. na pytania:
  - Jak przygotować się do zmian w nauczaniu informatyki, w których kładzie się ogromny nacisk na naukę programowania na każdym etapie edukacyjnym?
  - Dlaczego znajomość metod i narzędzi do nauki programowania stosowanych na innych etapach edukacyjnych może być przydatna w skutecznym nauczaniu?
- Prezentacja aktualnej oferty wydawniczej (dla ucznia i nauczyciela):
  - nowe podręczniki z serii **Z nowym bitem**,
  - nowe **zestawy pytań** i **generator testów** (tworzenie własnego testu elektronicznego),
  - filmy dydaktyczne** (wybrane przykłady z podręczników i inspiracje).

Nowości

#### **Warsztaty – g. 15:45 do 17:00**

Uczestnicy warsztatów sprawdzą, jak wprowadzać zasady programowania, aby przydały się uczniom podczas tworzenia programów w profesjonalnych językach programowania. Wykonają ćwiczenia w środowiskach Baltie i Scratch oraz w języku C++. Pokażemy w praktyce działanie systemu testów elektronicznych, a **na zakończenie przewidziana jest niespodzianka z nagrodami.**

#### **Zapisy na spotkanie i gratisy**

Należy zalogować się do strefy nauczyciela <https://nauczyciel.migra.pl/> i w menu bocznym wybrać przycisk **Spotkania**. Po zapisaniu się, można wybrać **gratis**, który otrzymają Państwo na spotkaniu. Proszę pamiętać o wydrukowaniu odpowiedniego kuponu.